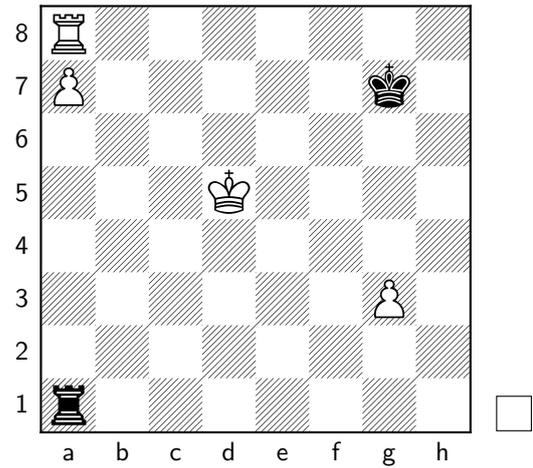


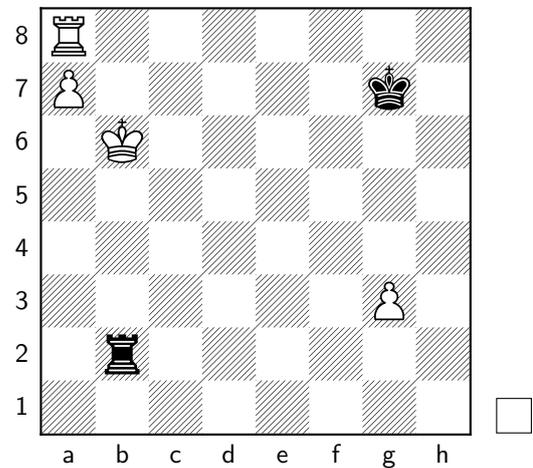
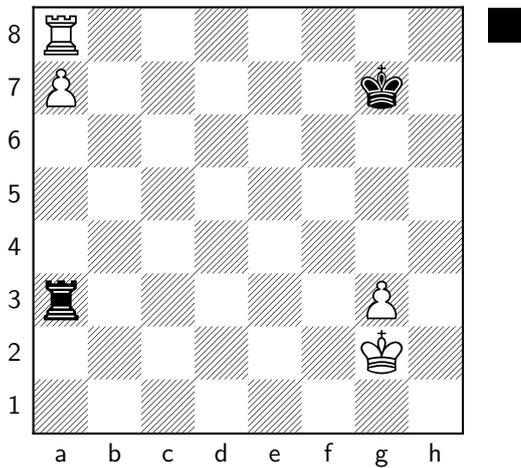
(Finale de tours élémentaires) - 1  
 (Tour devant le pion passé)



1.Kg2

5.Kc6 Ra2 6.Kb6 Rb2+

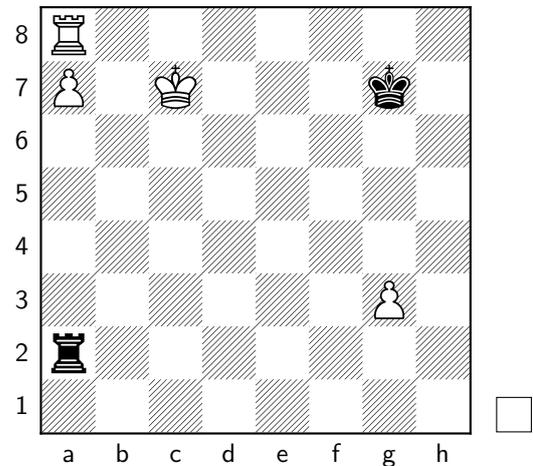
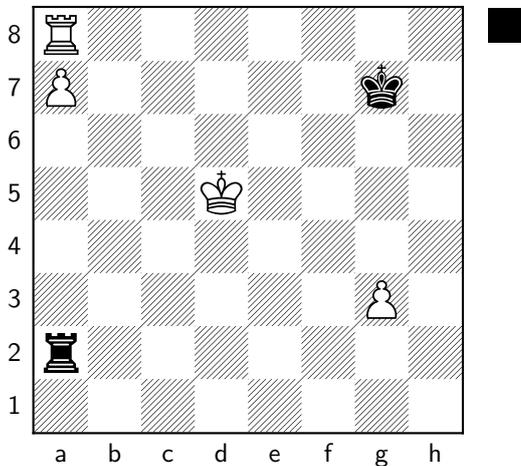
Attention, le roi défend le pion passé, il faut faire échec !



1...Ra2+ 2.Kf3 Ra1 3.Ke4 Ra2 4.Kd5

7.Kc7 Ra2

Ne pas oublier de revenir derrière le pion passé.



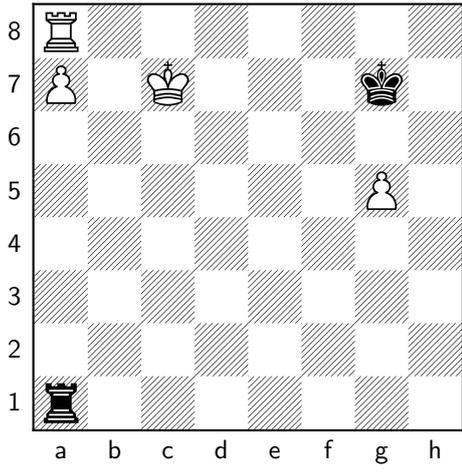
4...Ra1

Il suffit d'attendre derrière le pion passé.

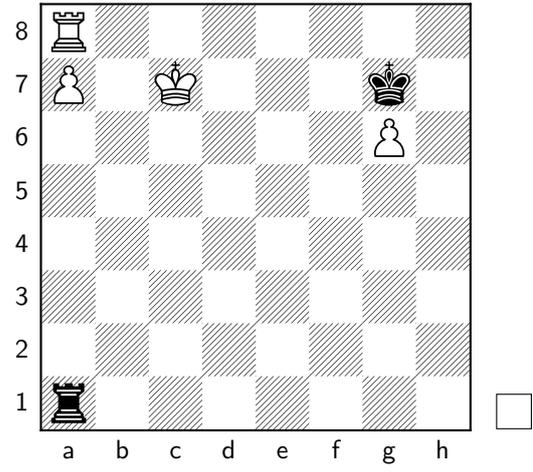
8.g4 Ra1 9.g5

Les blancs avancent le pion g, mais ça ne changera rien. Si le roi noir peut bloquer le pion en même temps qu'il contrôle les cases g8 et h8, la partie est nulle.

9...



9...Ra2 10.g6 Ra1

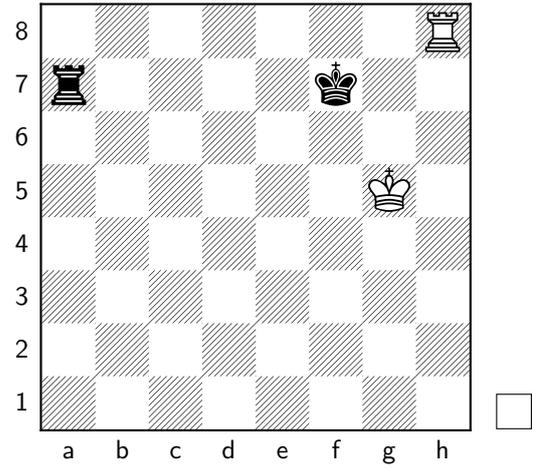


\*

(Finale de tours élémentaires) - 2  
(Grosse erreur)

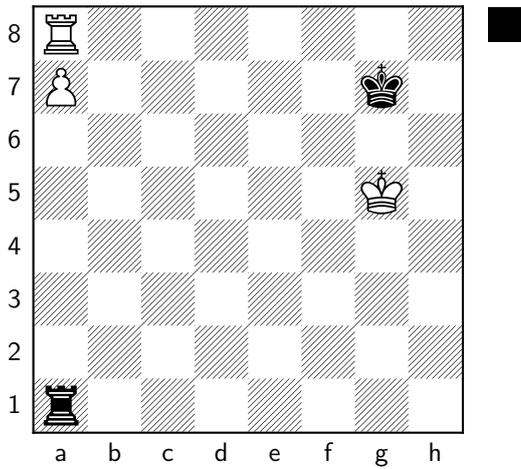


11.Kg5



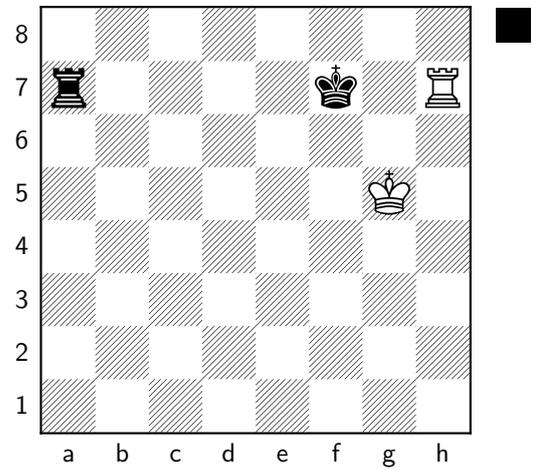
13.Rh7+  
Fourchette !

13...

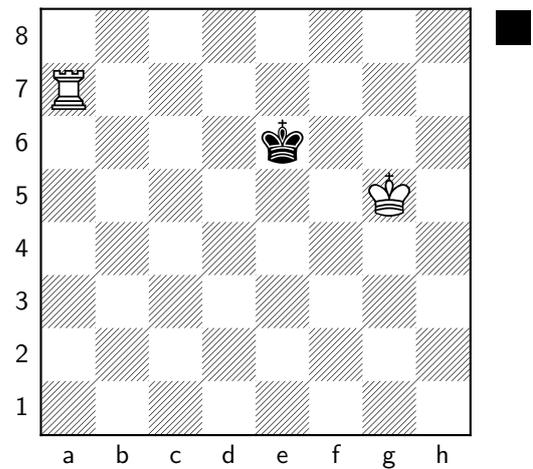
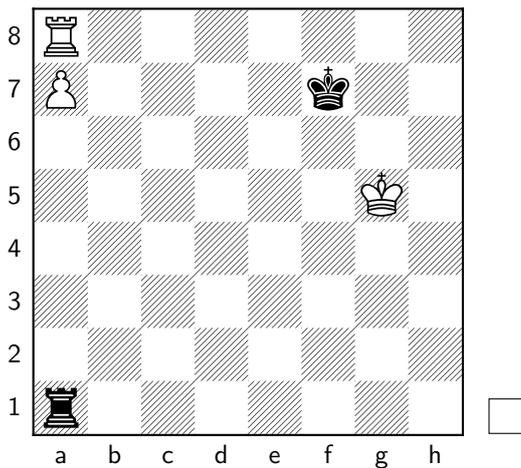


11...Kf7

Grosse erreur, les noirs ne contrôlent plus les cases g8 et h8.



13...Ke6 14.Rxa7



12.Rh8 Rxa7

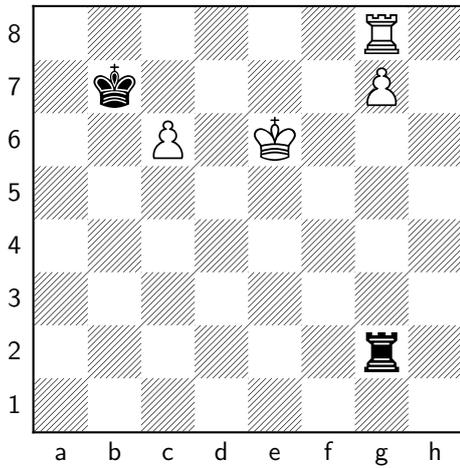
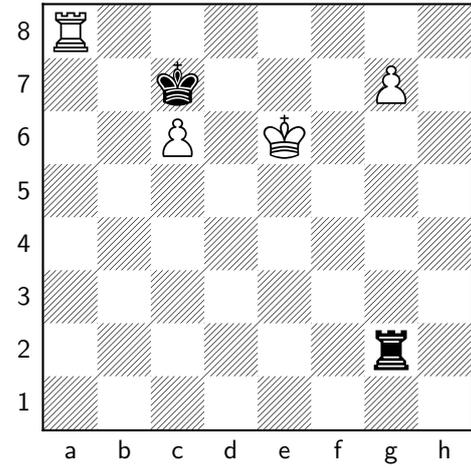
Les noirs doivent manger le pion mais...

14...\*

(Finale de tours élémentaires) - 3  
(Pion c ou f)



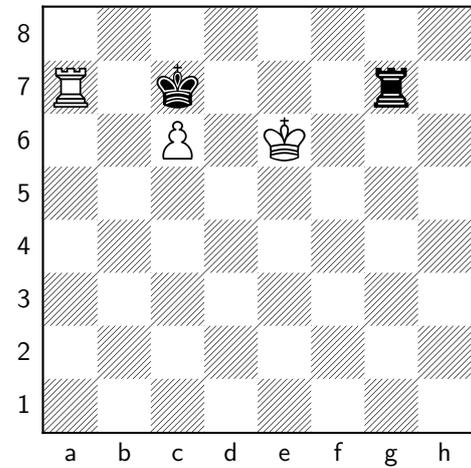
15.c6+



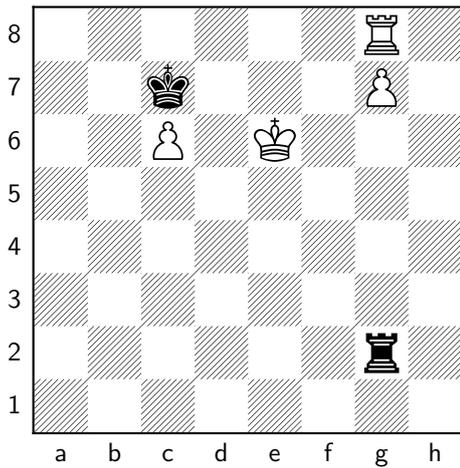
15...Kc7

Cette fois le roi noir ne peut pas bloquer le pion et contrôler la case a8, les blancs gagnent.

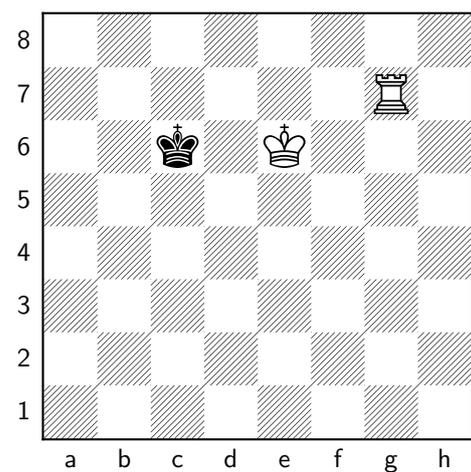
16...Rxc7 17.Ra7+



17...Kxc6 18.Rxc7



16.Ra8

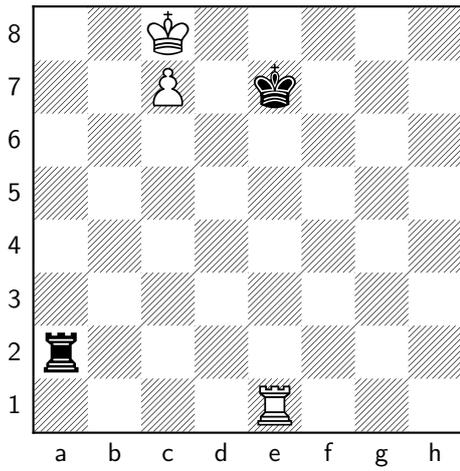
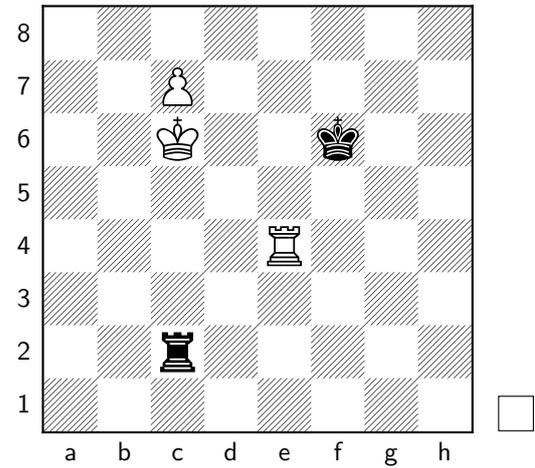


18...\*

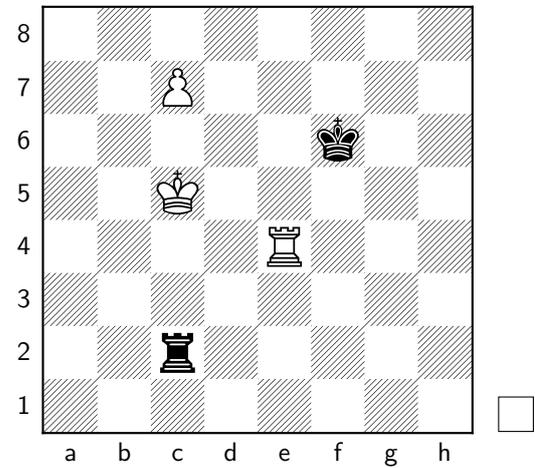
(Finale de tours élémentaires) - 4  
(Position de Lucena)



18.Re1+



22.Kb6 Rb2+ 23.Kc5 Rc2+



18...Kf6

Si les noirs jouent Rd6, les blancs jouent Rd8 et Td2 des noirs ne fait pas échec.

19.Re4

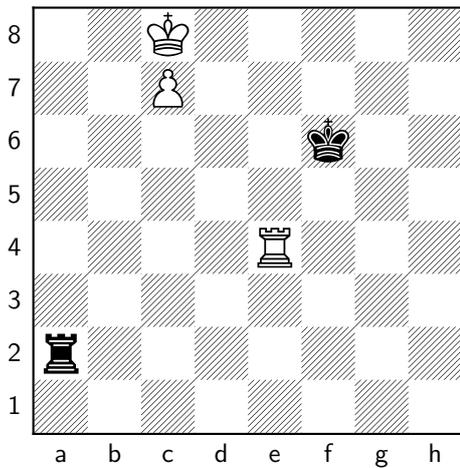
Important, mettre la tour sur la quatrième rangée !

19...

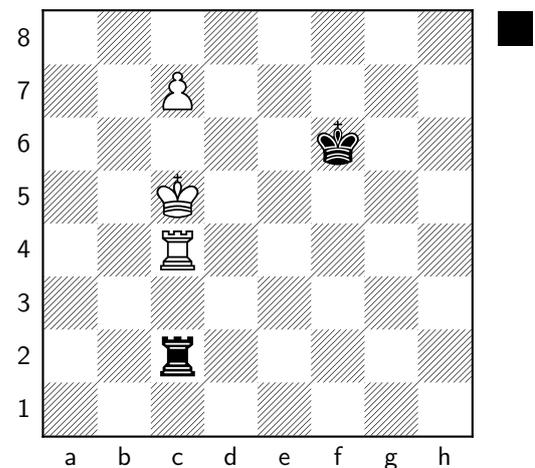
24.Rc4

Le pont de Lucena, les blancs bloquent l'échec et le pion file à dame.

24...



19...Rc2 20.Kb7 Rb2+ 21.Kc6 Rc2+



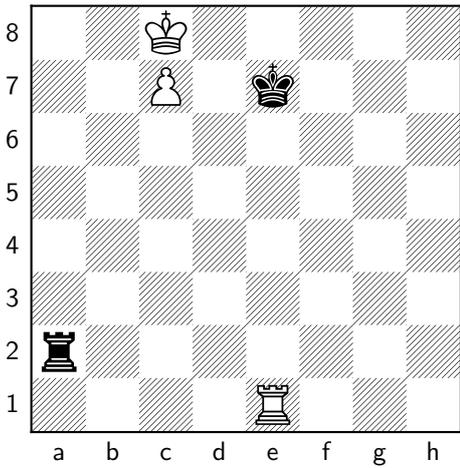
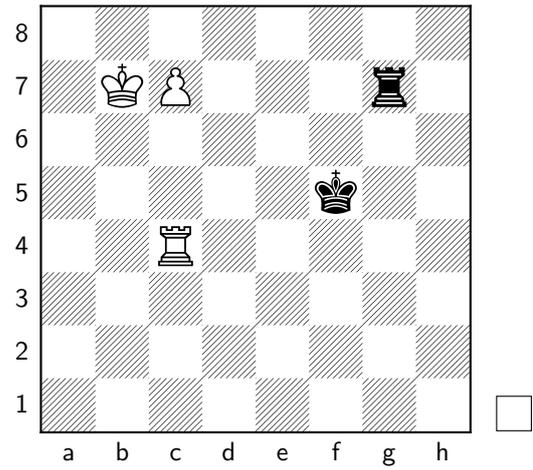
24...\*

(Finale de tours élémentaires) - 5  
(Position de Lucena)

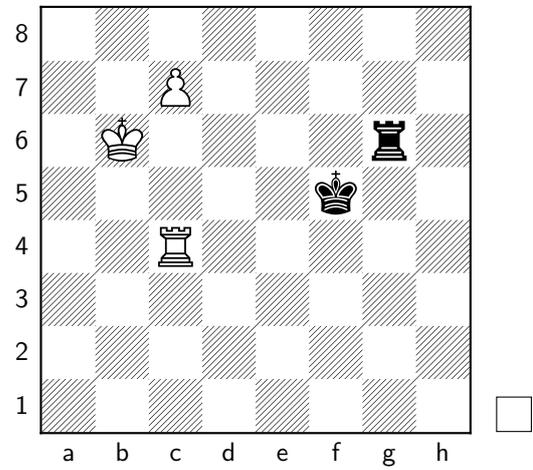
Autre variante



18.Re1+

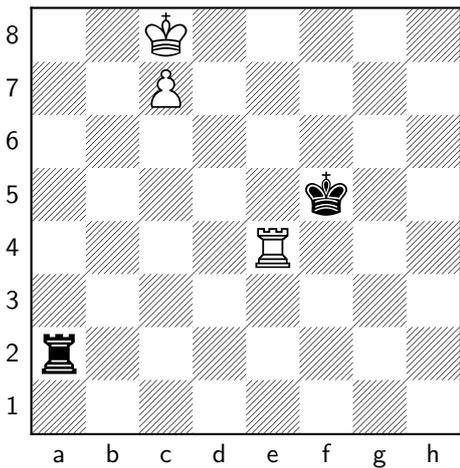


22.Kb6 Rg6+

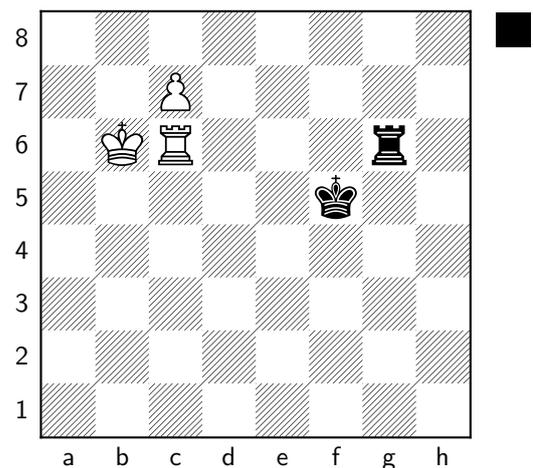


18...Kf6 19.Re4 Kf5

Si le roi des noirs nous attaque, il suffit de se placer derrière le pion passé.



23.Rc6



20.Rc4 Rg2 21.Kb7 Rg7

23...\*

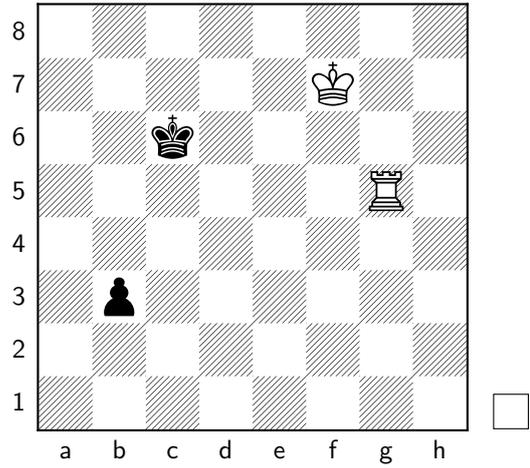
(Finale de tours élémentaires) - 6  
 (Tour vs pion)



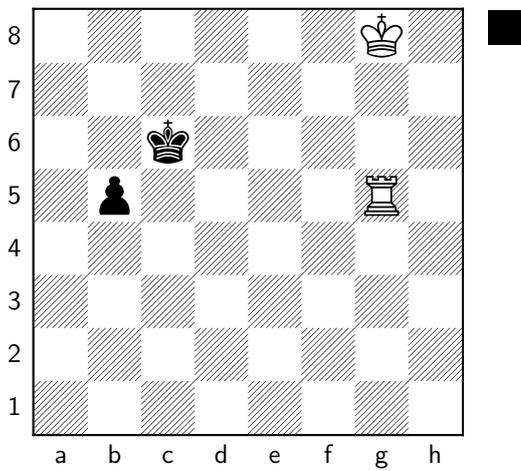
**23.Rg5**

La tour doit couper le roi, un principe récurrent en finale.

**23...**

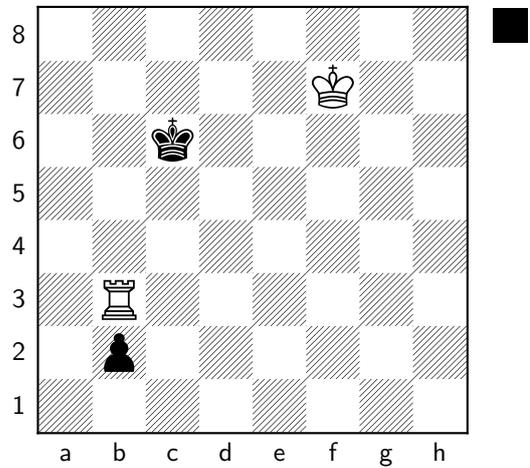


**25.Rg3 b2 26.Rb3**



**23...b4 24.Kf7 b3**

Le pion est trop avancé, il suffit d'aller le manger.



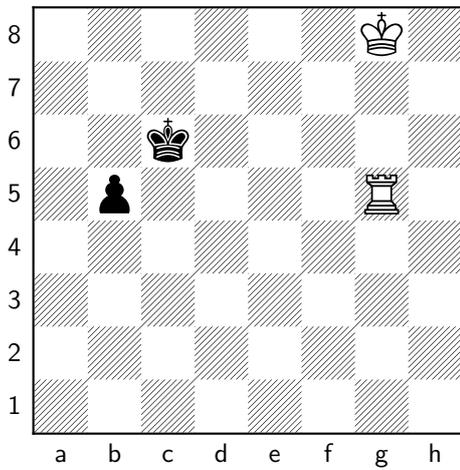
**26...\***

(Finale de tours élémentaires) - 7  
 (Tour vs pion)

Autre variante

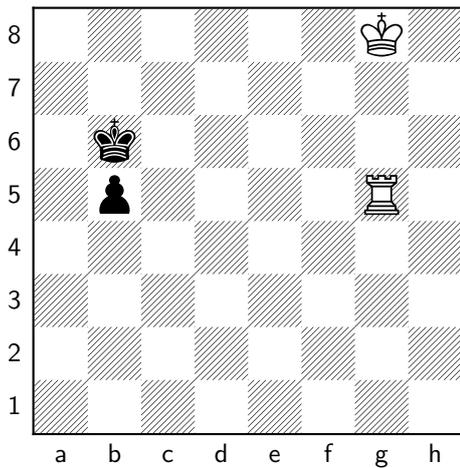


23.Rg5

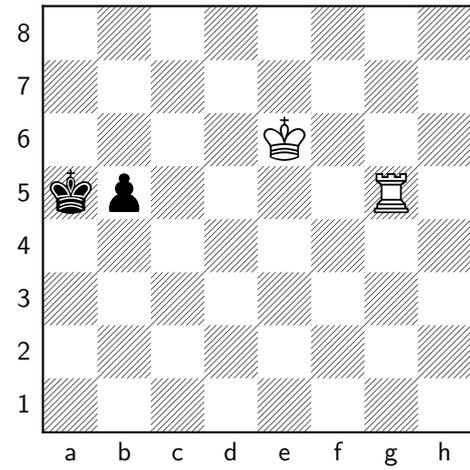


23...Kb6

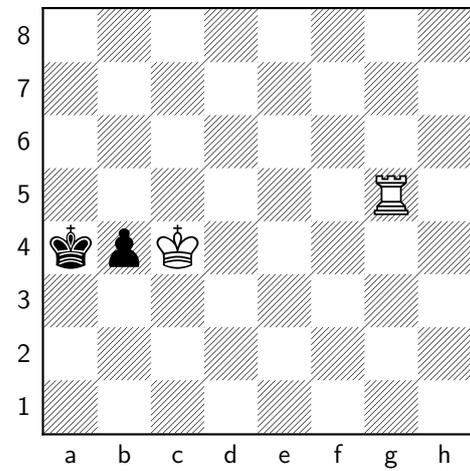
Le roi tente de passer par la colonne a mais laisse du temps au roi blanc de revenir en jeu.



24.Kf7 Ka5 25.Ke6



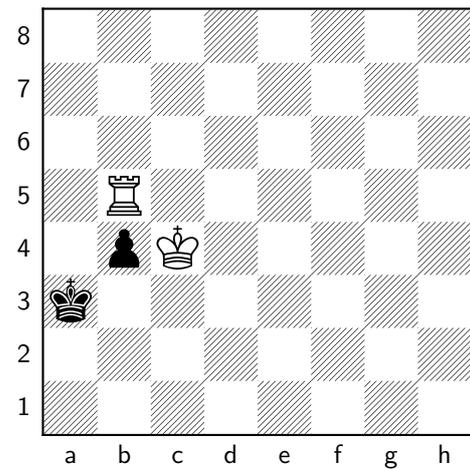
25...Ka4 26.Kd5 b4 27.Kc4



27...Ka3 28.Rb5

Trop tard, les blancs gagnent le pion et la partie !

28...



28...\*

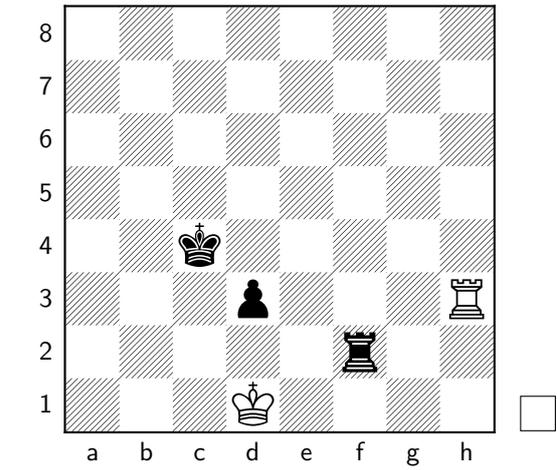
(Finale de tours élémentaires) - 8  
(Défense Philidor)



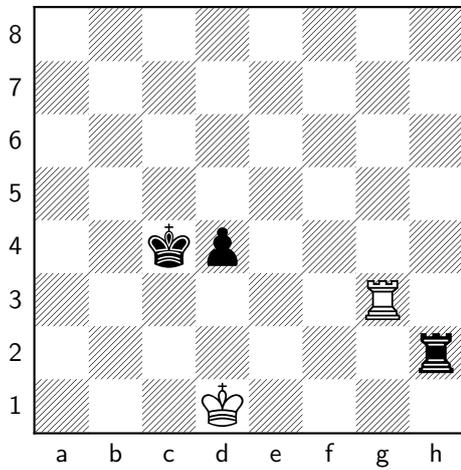
**23.Rg3**

Il faut interdire l'accès à la troisième rangée au roi noir et attendre.

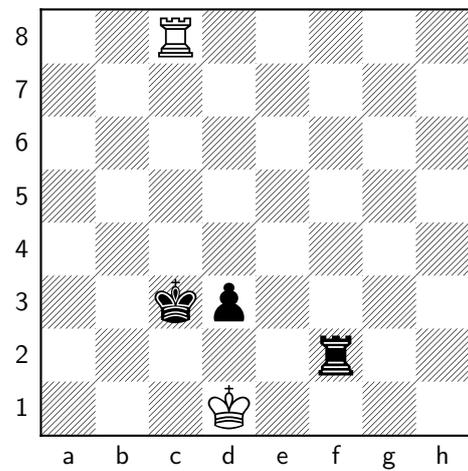
**23...**



**25.Rh8 Kc3 26.Rc8+**



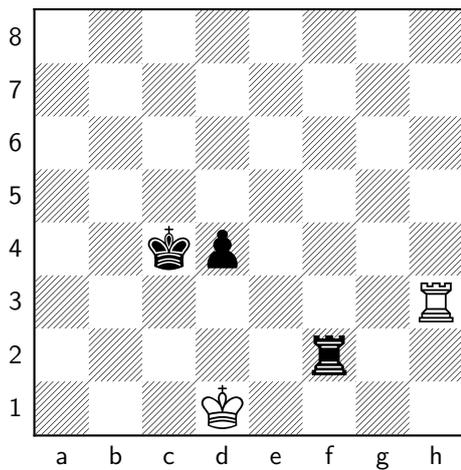
**23...Rf2 24.Rh3**



**26...Kd4 27.Rd8+**

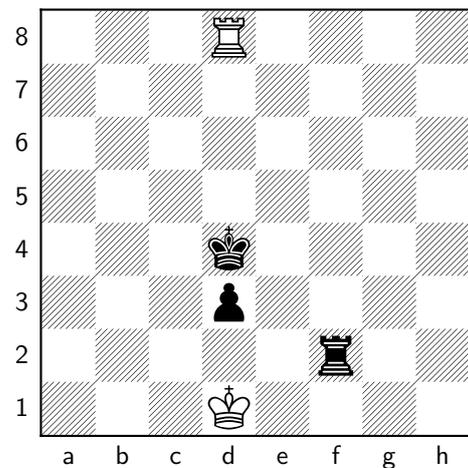
Le roi des noirs ne peut plus éviter les échecs sans perdre le pion. La partie est nulle.

**27...**



**24...d3**

Si les noirs avancent le pion, il suffit de faire des échecs depuis la huitième rangée.



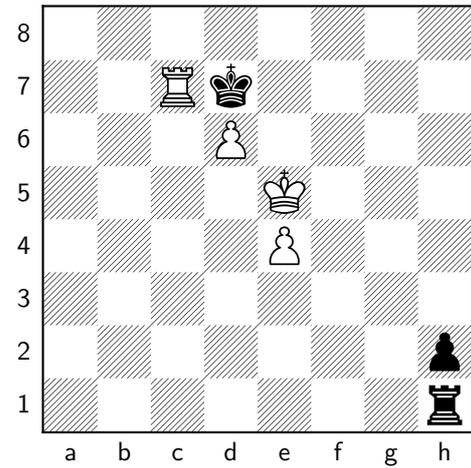
**27...\***

(Finale de tours élémentaires) - 9  
(Gagner avec les blancs)

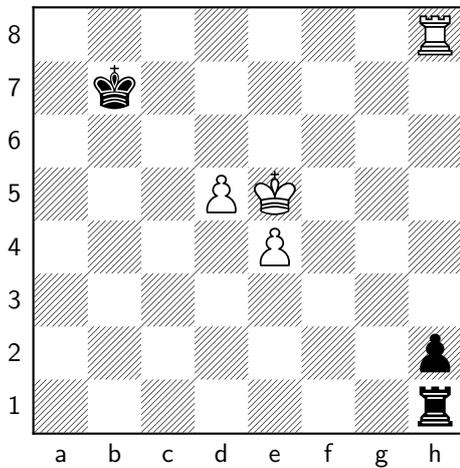


**23.Ke5**  
Evite Tf1+

**23...**

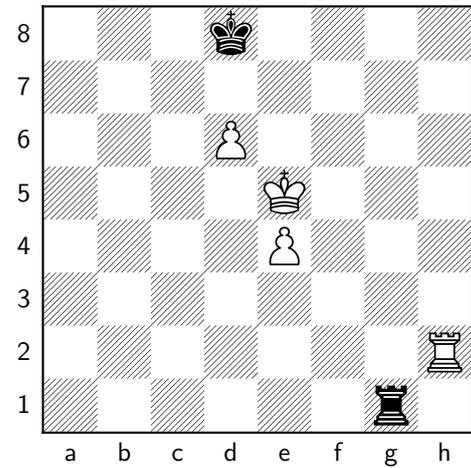


**26...Kd8 27.Rh7 Rg1 28.Rxh2**



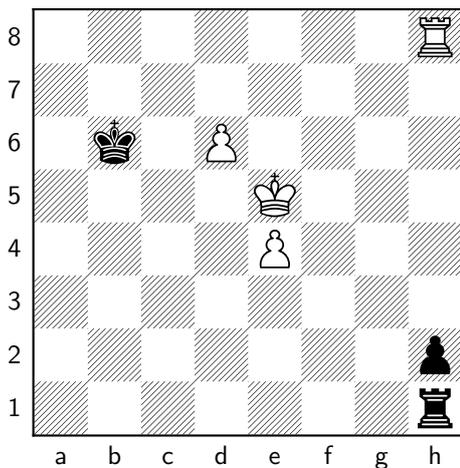
**23...Kb6 24.d6**  
Avancer le pion passé.

**24...**



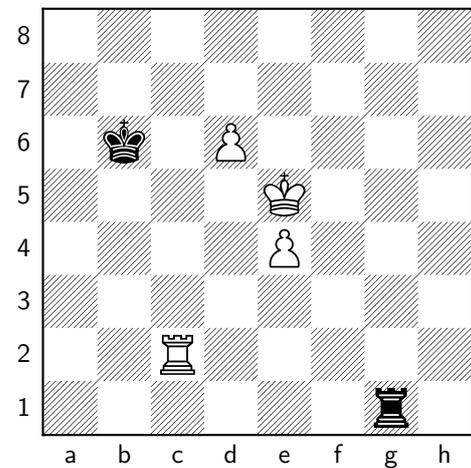
**28...Kd7 29.Rh7+ Kc6 30.Rc7+ Kb6 31.Rc2**  
Cette fois-ci, le roi est bloqué sur la colonne b. Pour résumer, l'idée est de mettre le roi de l'adversaire hors-jeu et les deux pions passés sont trop forts pour la tour noire.

**31...**



**24...Kc6 25.Rc8+ Kd7 26.Rc7+**  
Une variante parmi d'autres. Bloquer le roi noir sur la huitième rangée.

**26...**



**31...\***

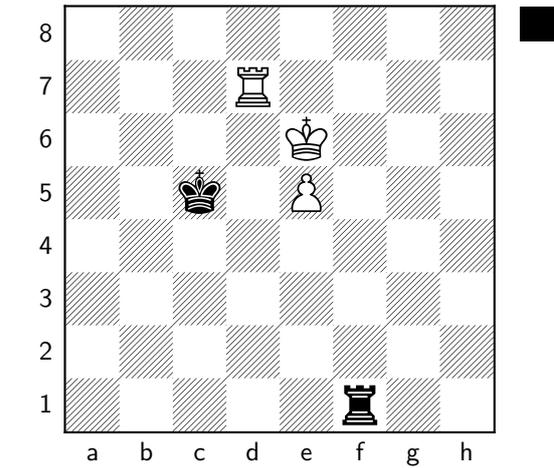
(Finale de tours élémentaires) - 10  
(Obtenir la position de Lucena)



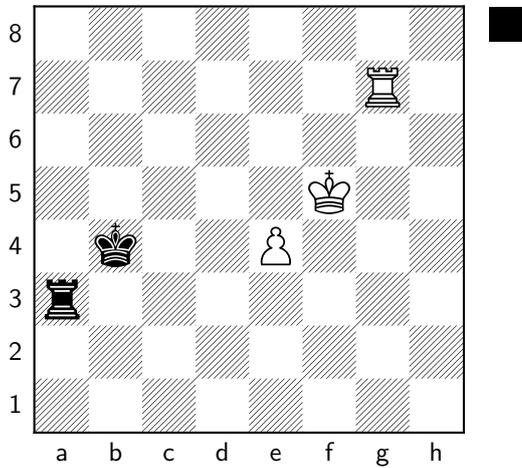
**31.e4**

Une variante parmi d'autres, essayez d'obtenir la position de Lucena.

**31...**



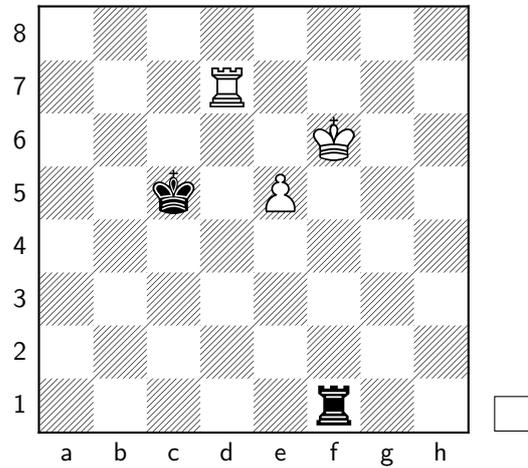
**34...Re1 35.Kf6 Rf1+**



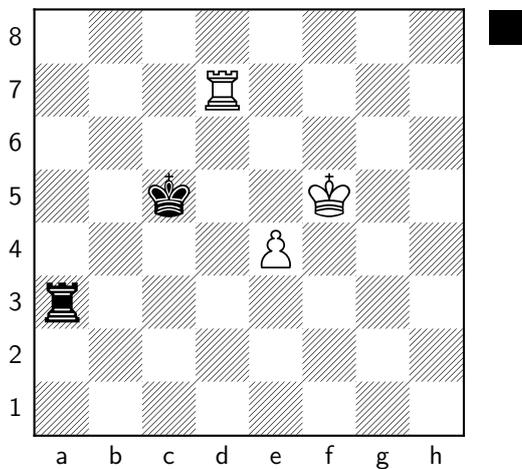
**31...Kc5 32.Rd7**

Bloquer le roi sur la colonne c, un bon réflexe.

**32...**



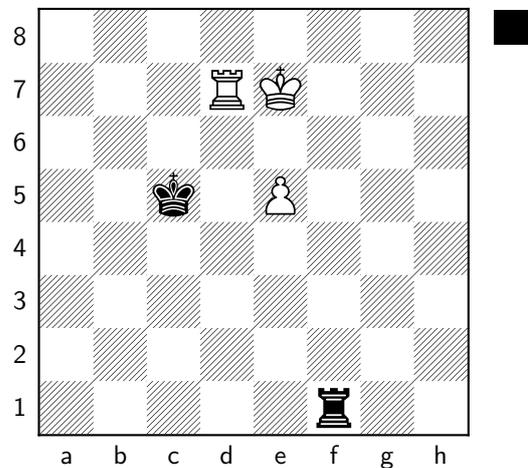
**36.Ke7**



**32...Ra1 33.e5 Rf1+ 34.Ke6**

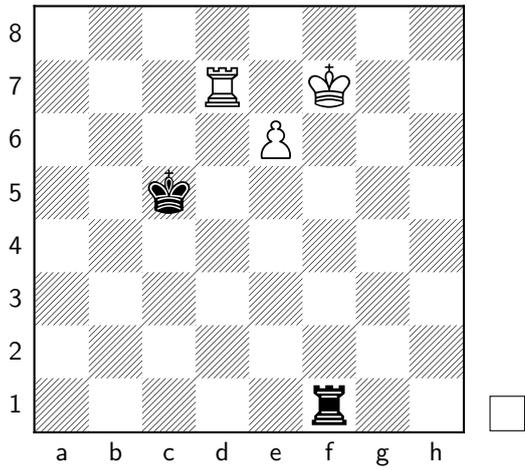
Notre roi s'apprête à effectuer une manœuvre à connaître en finale.

**34...**



**36...Ra1 37.e6 Re1 38.Kf7 Rf1+**

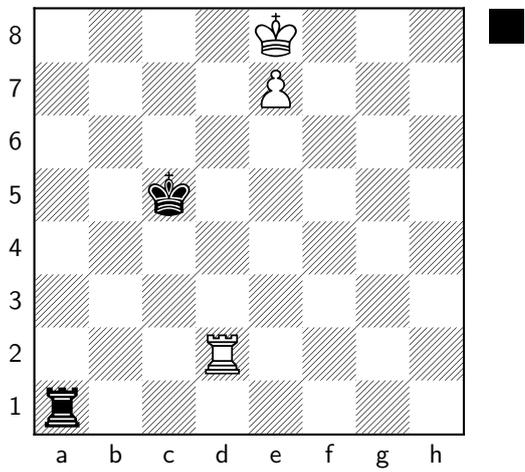
Une nouvelle fois, la petite manœuvre du roi !



**39.Ke8 Re1 40.e7 Ra1 41.Rd2**

Après Td2, la position de Lucena se dessine.

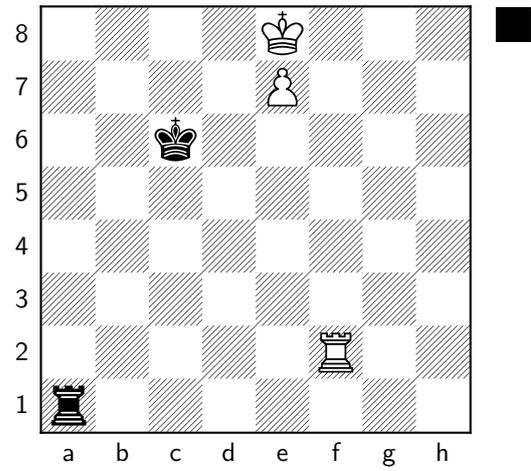
41...



**41...Kc6 42.Rf2**

La tour blanche se prépare à gagner la quatrième rangée et contrôle la colonne f. Les blancs menacent le coup Rf7.

42...



42...\*